

MODELE TYPE D'INSTRUMENT

ADHESION

LE CHEF DE L'ETAT
ou
LE PREMIER MINISTRE
ou
LE MINISTRE DES AFFAIRES ETRANGERES
DE XXXXXXXXX (nom du pays)

Considérant que la Convention d'UNIDROIT sur les biens culturels volés ou illicitement exportés a été ouverte à la signature à Rome le 24 juin 1995,

Considérant que la Convention, en vertu de son article 11(3), est ouverte à l'adhésion de tous les Etats qui ne sont pas signataires à partir de la date d'ouverture à la signature,

Considérant que le [Gouvernement, Parlement...] de [nom du pays] par sa décision n°XXXX a adhéré à la Convention d'UNIDROIT sur les biens culturels volés ou illicitement exportés,

Considérant que l'instrument d'adhésion, conformément à l'article 21 de la Convention, sera déposé auprès du Gouvernement de la République italienne,

Ainsi le Gouvernement de [nom du pays] déclare formellement qu'il adhère à ladite Convention et s'engage à en observer les dispositions.

EN FOI DE QUOI j'ai signé cet instrument d'adhésion revêtu du Sceau de [nom du pays].

Fait à le jour de 200...

Sceau

Signature

Déclarations du Gouvernement de [nom du pays] faites lors du dépôt de son instrument d'adhésion à la Convention d'UNIDROIT sur les biens culturels volés ou illicitement exportés, adoptée à Rome le 24 juin 1995

Le Gouvernement de [nome du pays] déclare par la présente que

conformément au paragraphe 1 de l'article 16 de la Convention, les demandes de restitution ou de retour de biens culturels peuvent être soumises [choisir entre a), b) ou/et c)],

conformément à l'article 17 de la Convention, le Gouvernement de [nom du pays] déclare que le Ministère de la Culture [ou de la Justice, or des Affaires étrangères] remettra, dans un délai de six mois suivant la date du dépôt de son instrument d'adhésion à la Convention, au Gouvernement de la République italienne, dans une des langues officielles de la Convention, une information concernant la législation de [nom du pays] réglementant l'exportation de biens culturels.

Fait à le jour de200...

Signature